



# 10月のナレツジだより

ナレツジ  
プログラミングスクール

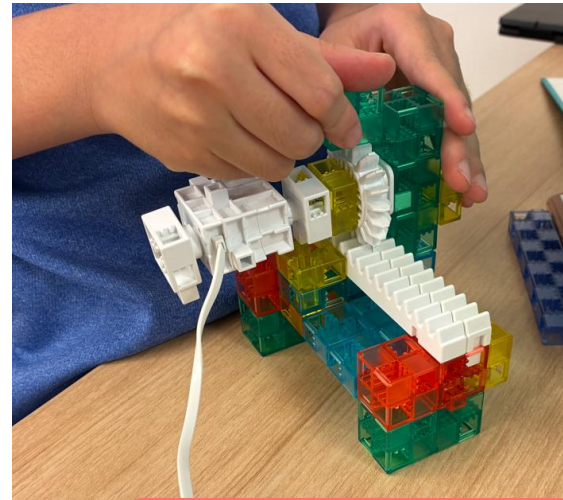
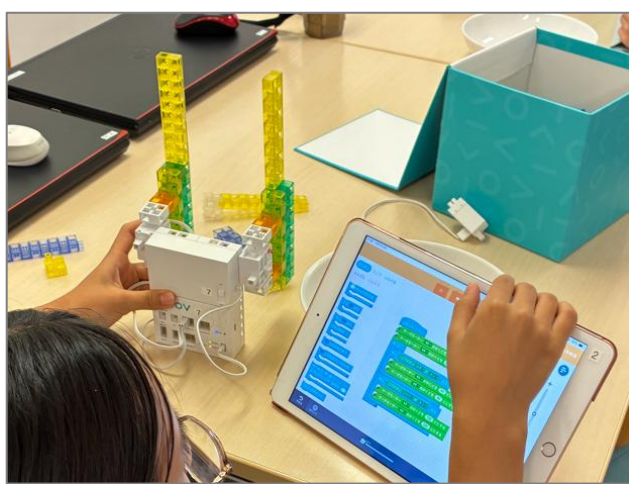
2026年10月15日  
ナレツジ・プログラミングスクール  
TEL:03-6432-6270

学習報告

## 今年もハロウィンイベント開催しました

毎年恒例のハロウィンイベント！10月末は授業参観があるので、今年は少し早めに行いました。「K00V」ブロックを使った「お菓子ゲットアーム」作りです。ナレツジ歴の長い生徒は、これまでも何度か挑戦しているので、さすがに年々レベルアップしていますね。

それでも、「よーい、どん！」でゲームが始まると、アームが取れたり、突然動かなくなったり・・・トラブル続出なんですよ。お菓子をたくさんゲットした子、少ししか取れなかった子、いろいろありますが、ここは厳しく勝負の世界。おまけはなしで、みんながんばりました！



DCモーターとサーボモーターの違いを学習。  
その後、サーボの角度をチェック！  
角度を制する者が、お菓子を制しますよ♪

先生の見本は、サーボモーター1つのシンプル版。  
こちらの生徒はサーボモーターを2個使って、ガッツリつかめるプログラムを作っています！

なんと、ギアにチャレンジ！  
スゴイ！一から自分で考えました。



UF0キャッチャーをめざし  
4つのサーボモーター使用。  
これはスゴイ！

とにかく大きく、大量ゲット  
をめざしました。  
が…重さに耐えられず、崩壊。

シンプルにこのタイプが  
一番強かったです。



# 線対称をつかって、オリジナルのアプリやゲームを作りました。

6年生で勉強する線対称や点対称。教科書で学ぶだけではあまりおもしろみを感じませんが、これが自分でゲーム作りの仕組みとして取り入れると、一気に楽しいものへと変わります。

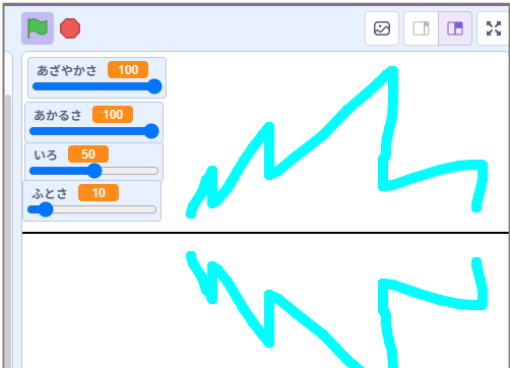
算数は、ともすれば計算など単調になったり、文章題で難問になったりしがちですが、本来は私たちの生活をととても便利にしてくれる学問です。例えば、カーナビが現在地を割り出す仕組みにも「三平方の定理」の考え方が使われています。

今回は、線対称の仕組みを数式に落とし込むことで、おもしろいゲームを作ることができました。

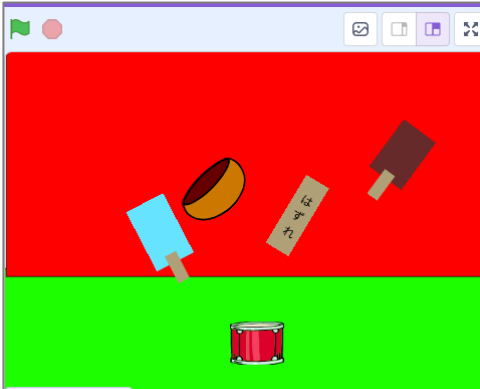
「算数って、ゲーム作りにも欠かせないんだな」と感じてくれると嬉しいです。



【イライラシンメトリーゲーム】  
マウスと矢印が上下対称に動くのでイライラMAXですよ～



【線対称アプリ】  
本物のアプリのように、色や太さをバーで変更できます。



【線対称アイスゲットゲーム】  
マウスとかごが左右の線対称に動きます。ハズレ棒はゲットしないように♪

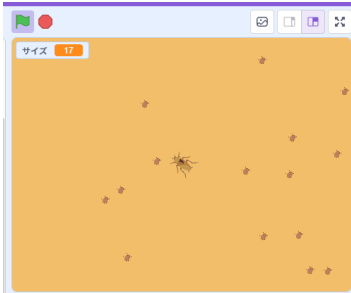
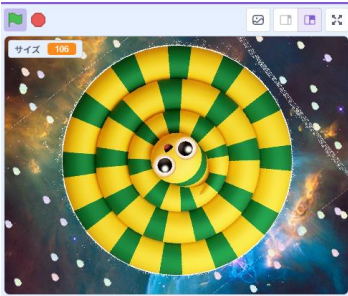
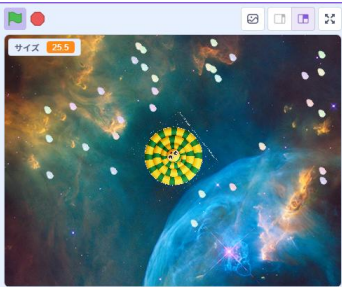
## えさを食べて大きくなる「スリザリオ風」ゲームを作りました。



人気ゲーム「スリザリオ」をベースにしたゲームも作りました。プログラムのコードはシンプルですが、持ち前のアイデアが光る作品作りです。

以前は、使うスプライトを手書きか、素材集から取得することをすすめていましたが、最近はAIがイラストを描いてくれるようになりました。生徒たちも慣れたもので「AIにかいてもらおう！」と。

しかし、思った通りのイラストを描いてくれず、何度もプロンプト（指示）を出して、納得のいくイラストにたどり着きました。これからは、指示の書き方が大切なスキルとなるなあと感じました。



### 【お知らせ】10月の授業参観について

10月28日（水）～31日（土）に授業参観を実施します。  
内容は生徒の作品発表です。

- ・10月28日（水）保護者の参観時間 17：30～18：10
- ・10月29日（木）保護者の参観時間 17：40～18：10
- ・10月30日（金）保護者の参観時間 17：30～18：10
- ・10月31日（土）保護者の参観時間 14：10～14：40

### 次回のテーマ

✓ 授業参観に向けて、発表練習をしよう。

### 【土曜日クラス】授業のお休みについて

10月24日（土）はお休みです。

※年間スケジュールでは授業実施となっているので、ご注意ください。

### 冬休みナレッジお料理教室のご案内

12月20日（日）午前を予定しています。

※お料理はまだ決まっていません。