



10月のナレッジだより

ナレッジ
プログラミングスクール

2025年10月15日
ナレッジ・プログラミングスクール
TEL:03-6432-6270

先月のテーマ

「黒ひげ危機一発」で遊んで♪ゲーム作り！

ロングセラーおもちゃ「黒ひげ危機一発」。発売50周年の名作だけあって、やっぱり面白い！
9月は、このゲームを題材にScratchでオリジナル作品づくりに挑戦しました。まずは実物で遊び、「なぜ面白いのか？」を話し合い、見つけた要素を取り入れて、各自がアレンジしたゲームを制作しました。

なぜ「黒ひげ」は面白い？

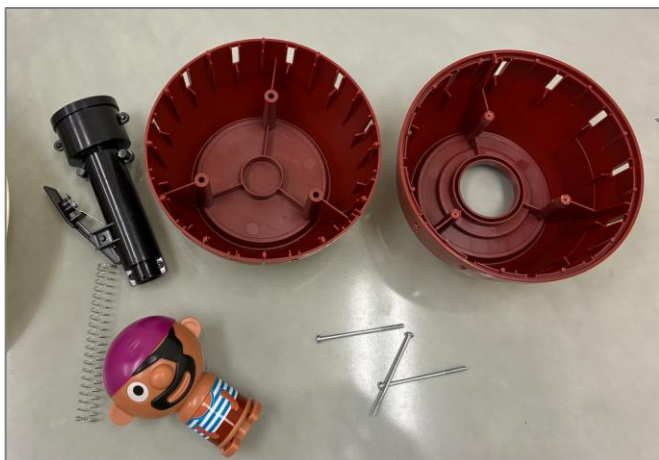
- ・びっくりする
- ・ドキドキする
- ・運の要素がある（運ゲー）

どうしてドキドキするの？

- ・突然、飛び出すから
- ・飛び出す瞬間の音大きいから



プレイしながら意見を出し合うと、「面白さの正体」が少しずつ見えてきます。この気づきこそが大切で、作品づくりのアイデアがどんどん具体的に固まっていくんです。



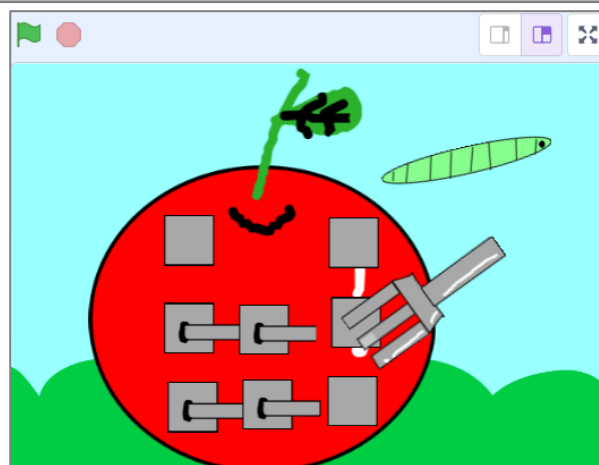
プレイ中に黒ひげが飛び出す仕組みに気づいた生徒が、何人もいました。先生は正直、めちゃくちゃ感動しました。

「なぜ？」という疑問を持ち、観察して、確かめて、答えに近づくカー—これこそが本当の学力だと思います。

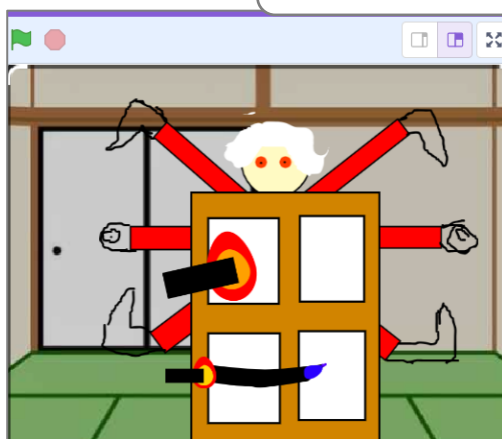
ゲームを楽しんだあとは、いよいよ分解タイム（笑）。

飛び出す動力は、「バネ」なんですよ。実にシンプルです。

中学生のPくんは小学生のあこがれの的。作品もとてもおもしろく、思わず「やりたい！」と子どもたちが集まってきます。—この光景こそ、ナレッジの理想です。Pくんは、小学生にも伝わるように言葉を選んでゲームを解説します。相手に合わせて説明する力は、創作と同じくらい大切な力です。一方、小学生はレベルの高い作品に触れて大きな刺激を受け、「自分も作ってみたい」という意欲が育ちます。



子ども達のアイデアがスゴイ！



黒ひげ危機一髪をブロックで作っています！

スクラッチでの黒ひげが完成したら、今度はブロックでの黒ひげ作りです。
スクラッチと違って、できる事も限られてきますが、「ドキドキ」＆「びっくり」を取り入れてどんな作品ができるのか楽しみです。（現在作成中です）
写真のカニは見本で「プッシュボタン」「サーボモーター」「ブザー」「LED」を使っています。LEDの光らせ方一つとっても、ドキドキ感が違うんです。
こういうのが、モノ作りの楽しみです。

NHK「激突メシあがれ」でナレッジも紹介されました！

9月10日（水）NHK総合の「激突メシあがれ～自作グルメ頂上決戦～」に市川先生が出演し優勝しました！
ほんの一瞬でしたが、ナレッジもできました（もっと出ると思ったのに・・・涙）
再放送が10/26(日)午後1:50～2:34（NHK総合）にあります。



「毎月の学習テーマ」募集中

ナレッジはフランチャイズではないため、教材はすべてオリジナル。毎月テーマを設定して学習に取り組んでいます。
とはいえ、このテーマ選びは毎回なかなかの難関。
どうしてもアイデアが出ないときは、先生の定番――「デパートのおもちゃ売り場」パトロール。
今回の「黒ひげ危機一発」も、そこで見つけた一品でした。
実は「わにわにパニック」も候補に入っていました。
来年のテーマにしようかな、と考えています（笑）。
「こんなテーマでやってほしい」などのご希望があれば、ぜひお知らせください。
みなさんの声が、次の「学びのタネ」になります。



【重要】授業参観のお知らせ

10月22日（水）～25日（土）に、授業参観を開催します。
授業終了の30分前からスタートし、生徒の作品発表を行います。

今月のテーマ

- ✓ 授業参観に向け、プレゼンテーションの練習
- ✓ ハロウィンロボで、お菓子をゲット！