



# 3月のナレッジだより

先月のテーマ

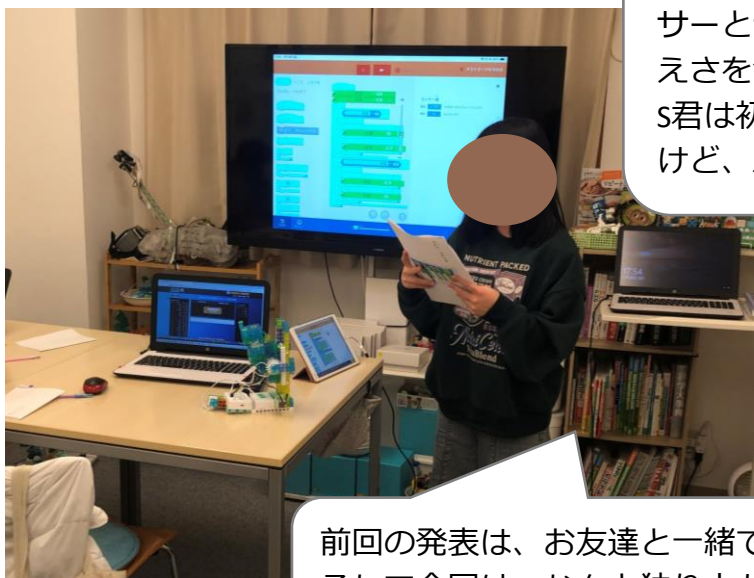
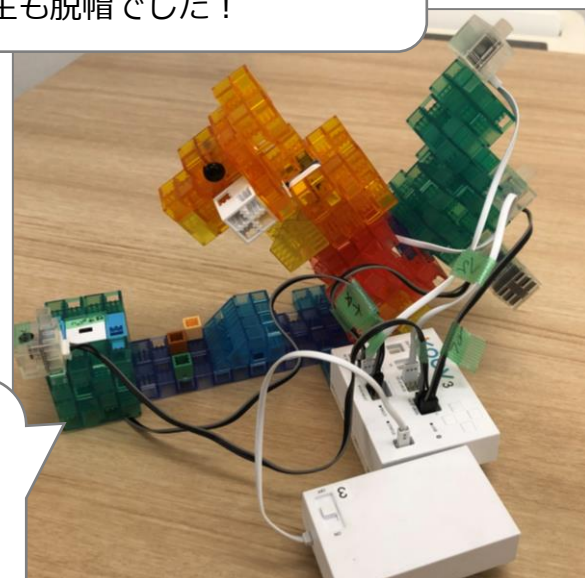
## 授業参観で作品発表をしました！

4か月に1度の授業参観、今回は11月～2月の間に学んだ作品の中の力作を、それぞれ発表！

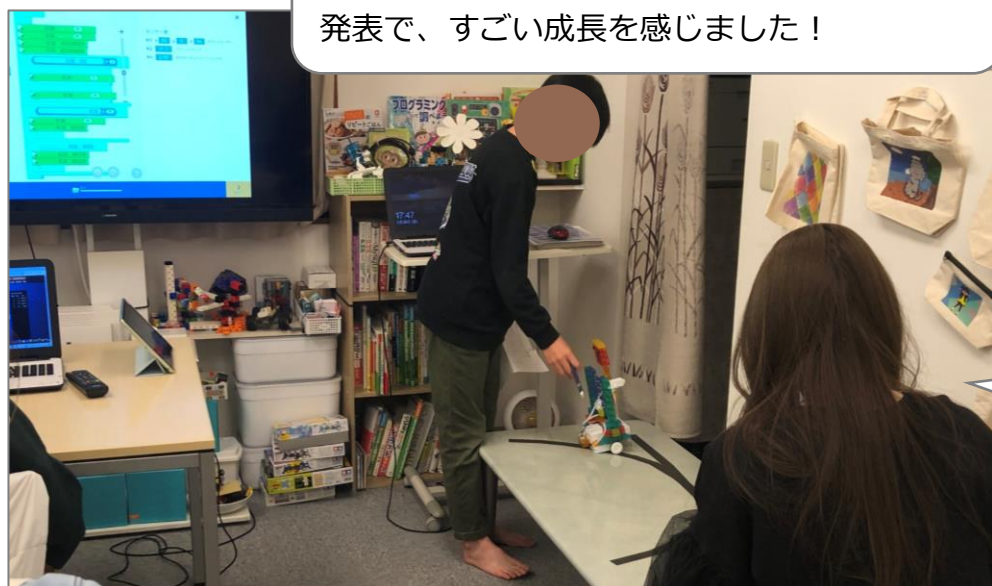
「私の好きな●●図鑑」、KOOVでのロボット作りが多い中、中学生は「Unity」での作品を発表してくれました。



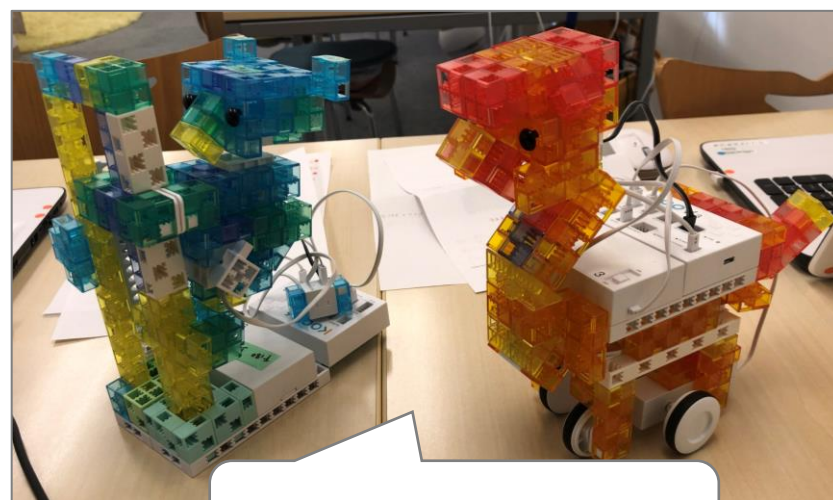
「私の好きな銃図鑑」  
ウィキペディアの膨大な情報から、よくぞこま  
までまとめ上げた、先生も脱帽でした！



音センサー、赤外線センサー、明るさセン  
サーとセンサーてんこもりのリス。  
えさを食べる動きがかわいいね！  
s君は初めての発表、とっても緊張していた  
けど、ハキハキ上手に説明できました。



前回の発表は、お友達と一緒にでした。  
そして今回は、なんと独り立ち。堂々とした  
発表で、すごい成長を感じました！



木登りコアラ&走るアルパカ

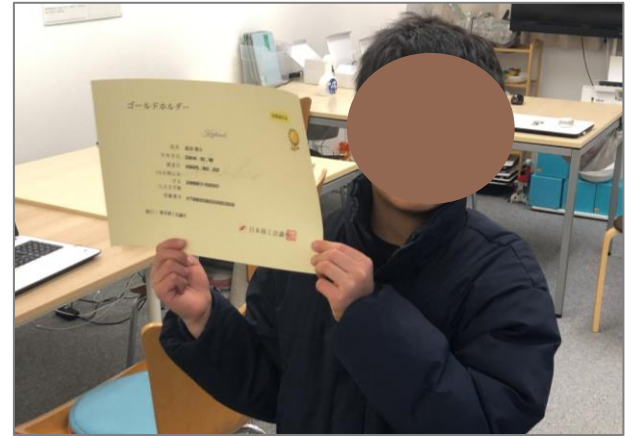
ロボット大好きなo君は、あえて難しいロボットに  
チャレンジ。加速度センサー&ライントレース。

授業参観は、生徒にとって、自分の作品を振り返り、総点検する貴重な機会となっています。完成したと思っていた作品をチェックすると、思わぬバグが見つかったり……。また、当初は完璧だと感じていても、改めて見直すことで、さらに改善の余地があることに気づくこともあります。作品を見直し、より完成度を高めるこの過程は、生徒にとって大きな学びとなっています！

# ついに！日本商工会議所の「キータッチ2000検定」ゴールドホルダーができました！

日商の公式検定「キータッチ2000」で、最高位のゴールドホルダーができました！  
ナレッジ初の快挙です。

10分間で2000文字入力ですが、ランダムな文字や記号もあり、かなり、かなり難易度が高いです。H君の勝因は、「正しい指でのタイピング」に尽きます。  
タッチタイピングはもちろんですが、最初にクセをつけずに、正しい指を体で覚えると、どんどんスピードアップしますね！

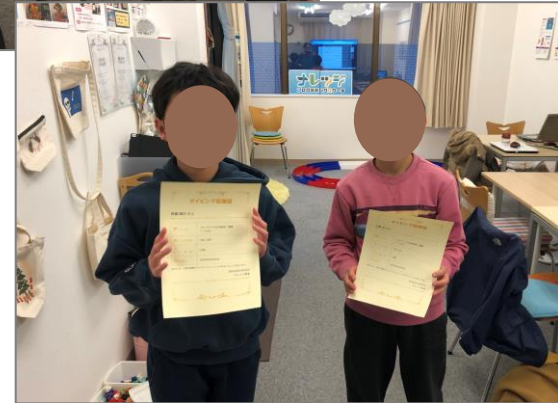
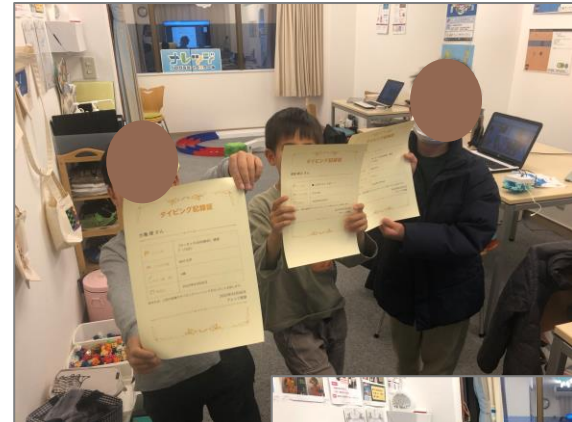


## タイピング検定を実施しました

4ヶ月ごとに実施するタイピング検定。日商のキータッチ2000検定と同じ形式です。（公式検定でなく、教室内の検定）毎回、記録更新を続けてきた生徒たちですが、1300点あたりから、スコアの伸び悩みが始まります。

ナレッジは、タイピングに力を入れていますが、「競技タイピング」ではなく、あくまでもパソコンを使う上で必要なタイピングスキルの習得が目的です。1300点取れば、猛スピードで入力もできるレベルなので、目標は達成されているんですね！！

（なので、落ち込まず、これからもがんばろう！）



## 新コーナー「市川先生のつぶやき」

私は教室運営の中で、対面授業（集団と個別の間）をととても大切にしています。  
プログラミングの授業は、図工や美術のように、個性（アイデアや発想）をととても重視します。  
そして個性は、子ども達の触れ合いや会話のやり取りで生まれることがとても多いのです。  
「A君のゲーム、すごくおもしろいね」「ホントだ～マネしていい？」こんな感じ♪

学年も、バラバラですが、年上の作品を見ると、「すごーい」と尊敬のまなざし。そんな目で見られたら年上も年下に優しく接してくれます。こういうの、見ていてほっこりしますよね。

小学生時代に、たくさんの人と触れ合って、コミュニケーション能力を高めて欲しいとも願っています！

## わくわくナレッジDay開催！

ブロックでお掃除ロボットを作ります。  
ナレッジ生徒の兄弟姉妹や、お友達、ウェルカム♪  
お気軽にご参加ください。

■4月1日（火）11時～12時 無料



## 【重要】GWのお休み

4月30日（水）、5月1日（木）、2日（金）、3日（土）はお休みです。

## 今月のテーマ

✓メジャーリーグ開幕記念！スクラッチで野球ゲームをつくろう