



9月のナレッジだより

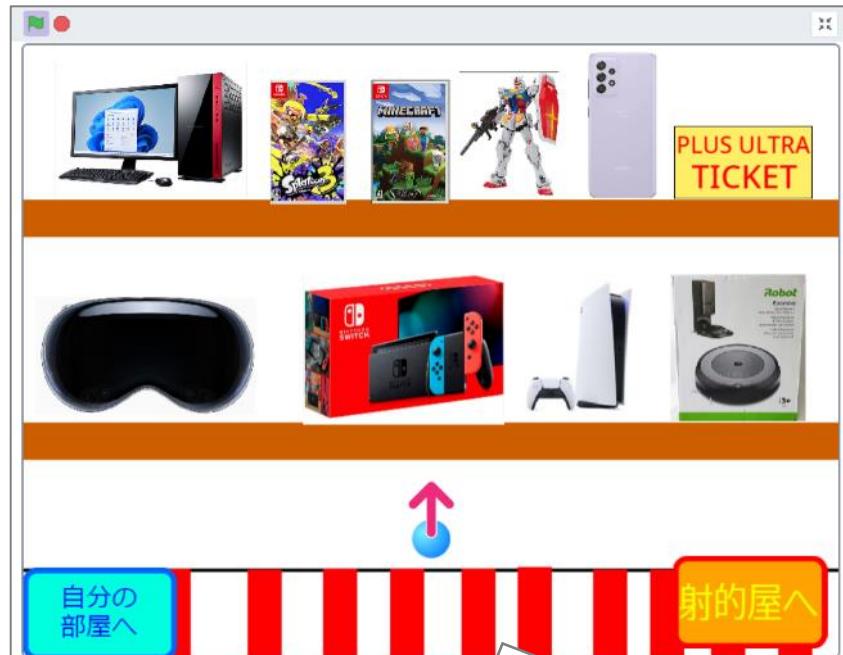
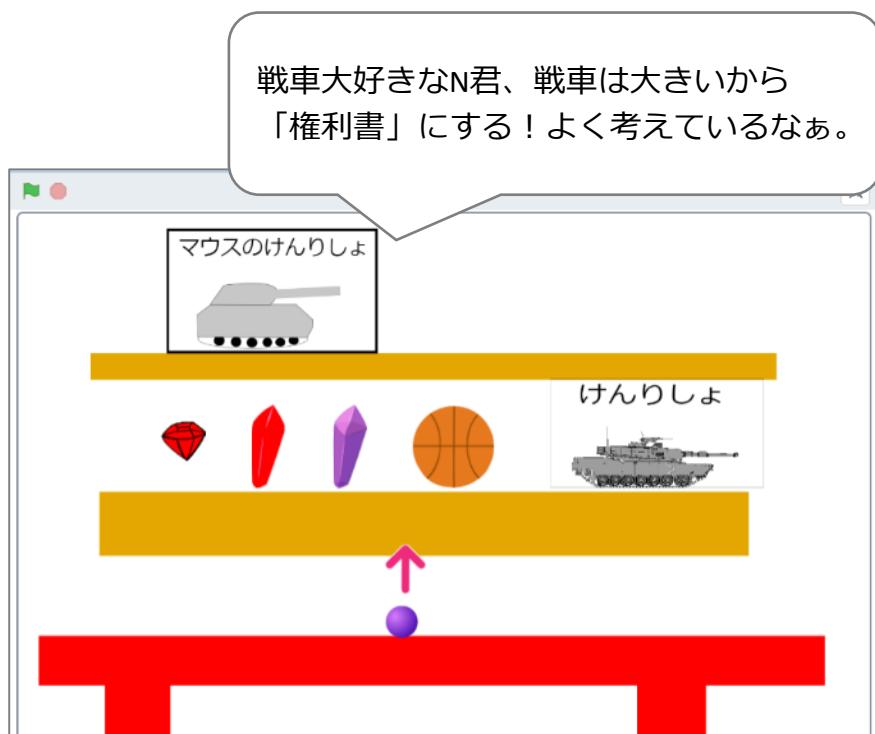
先月のテーマ

夏祭りだ！射的ゲームを作ろう

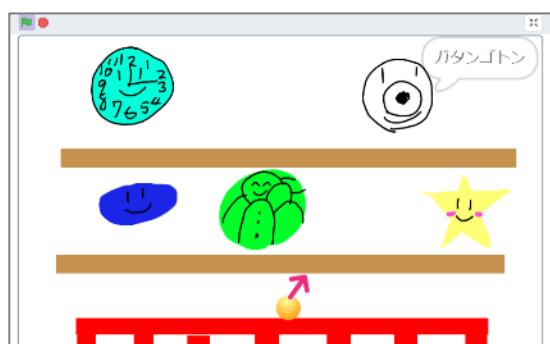
夏休みは、イラスト、工作とお楽しみ続きだったので、今月はプログラミングです！スクラッチでの射的ゲームを作りました。

ポイントは景品です。ゲーム機のスイッチやプレステなど、欲しいものが……。実際にこんな射的があったら楽しいですね！

射的の景品いろいろ！



なんと豪華な射的！「アップルビジョンプロ」は5回当たらないともらえません！右上にあるお楽しみチケット、何がでるか、わくわくしますね！



好きな絵をかきました。タイヤに当たると「ガタンゴトン」というんだよ！他の景品に当たると何て言うんだろう？わくわくするね。

アイデアが大切です

この授業のめあては「プログラム」を作る事はもちろんですが、ゲームをおもしろくするための「アイデア」を考える事です。

(先生) 「景品はどんなのがいい？」

(生徒) 「ゲーム！」「プレステ！」

かなりテンションが上がります！

(先生) じゃあ、みんなが射的屋さんだったら、カンタンにゲーム機が当たって持っていかれたら、大赤字だよな。

(生徒) 「5回当たらないともらえない」「当たりと見せて、実はハズレ」

などなど、楽しいアイデアがいっぱいでした！

先日、保護者さまから「カンタンにスーパーマリオやテトリスなどのゲームを作ってくれるAIがあるんですよ！」と教えてもらいました。生成AIのように「命令」をすると、ゲームをつくってくれるのです。しかも、かなり本格的。こういうのを見ると、将来を見据えて本当に必要な力は「アイデアなどの生み出すチカラ」なのでは、と思ってしまう。そして、このアイデアは、たくさんの経験や、人とのかかわりの中で生まれてくると思っています。子ども時代に、多くの事を体験してほしいと思います。

低学年コースも「タミヤのミニ四駆」始めました。



8月に高学年を中心にタミヤの「ミニ四駆」を作りました。教室にはレースコースや車が転がっています。それを見た低学年クラスが「やりたい！」と。「この細かい説明書をいて組み立てられる？」「できる、やりたい」と連呼、そんな訳で授業に取り入れてみました。

そこで、先生はビックリ！低学年と侮っていましたが、みんなの集中力がすごい、そして説明書をガン見しながら、黙々と作っています。クラスが「シーン」となるのです。これには、驚きました。

皆さんの力を侮っていました！ごめんなさい(一一)

第2回全国小学生タイピングコンテスト優秀賞多数

8月は全員タイピングコンテストに取り組みました。印象深い話をご紹介します。5年生のH君、コンテストコース（3分間500点満点）まで、あと10文字程度。何度トライしても、ゴール前で時間切れ。よほど悔しかったのか、自宅で練習を重ね、無事クリアして優秀賞を受賞しました。

また、2年生のO君、3分間350点満点まで、あと少しで時間切れ。やはり悔しかったのか、授業中、ずっとタイピングをやり続け、ついに満点！

このように、タイピングは努力を裏切りません。ここで得た「優秀賞」の自信こそ、今後の学習における「励み」になると思います！



【重要】10月は授業参観があります

10月23日（水）～26日（土）に授業参観を実施します。内容は生徒の作品発表です。授業終了の30分前より、参観スタートとなります。

今月のテーマ

✓授業参観に向け、発表準備をしよう

✓ハロウィンイベント！トイオでハロウィンお菓子ゲットロボを作ろう