



2月のナレッジだより

先月のテーマ

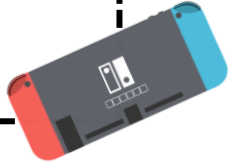
スイカ風ゲーム作りに挑戦！

任天堂スイッチの昨年ダウンロードランキングが発表され、ビックリ！
数ある名作を超え「スイカゲーム」が1位ではありませんか？！

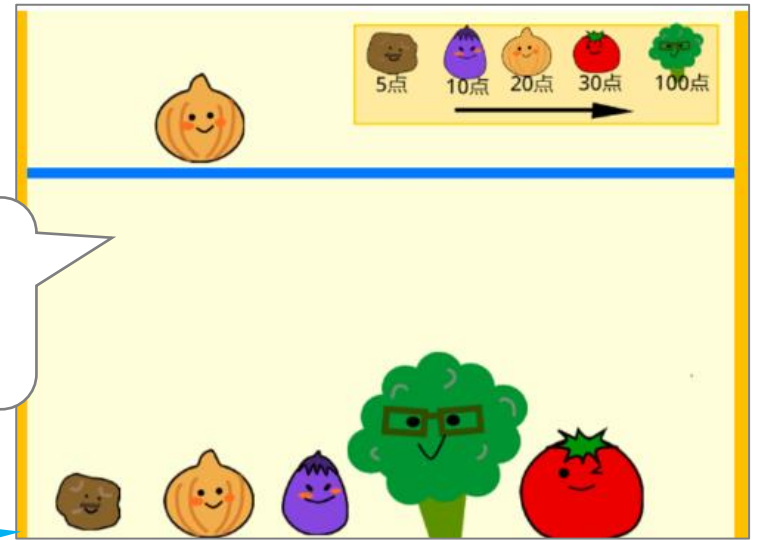
プログラミング学習ツールであるスクラッチでも、本物そっくりのスイカゲーム
があり、ナレッジでも、大人気だったので授業に取り入れました。

【Switchベスト3】

1. スイカゲーム
2. ゼルダの伝説
3. ピクミン4



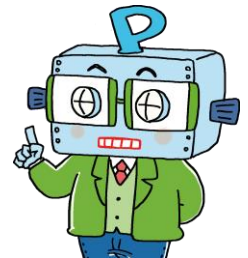
今回作るスイカ風ゲームは、その名も
「やさいゲーム」
小学生レベルで作ると、「重力」はあ
りません。



こんなのスイカゲームじゃ
ない。ダサい！

見本を見せると、ブーイングの嵐！
確かに、重力なしだと、動きがイマ
イチなのは、わかります～笑

こんなに長いコードが作れるなら、リアルなス
イカゲームが作れるけど、できますか？



なんやかんや言っても、制作を始めると子ども達は夢中です！

テーマは「ハロウィン」



大好きなゲームキャラが大
集合だね！



シンプルに基本形！

スコア付きで気合が入るゾ



「Piskel」というドット絵アプリ
で、ラスボスのドラえもんを
手描きしたよ。

スコア 23

毎年、年度初めは高学年対象に、日本商工会議所のプログラミング検定（エントリー）の合格を目指し、授業内で対策学習をしています。模擬テストで合格ライン（7割）を超えた生徒は、今回、受験に臨む予定です。

また、「今回は受けたくない」という生徒には「来年は受けようねね」と言っています。

高学年全員に合格してほしい、という思いで対策学習をしていたのですが、何人かはあきらかにつまらなそうな顔をして、テンションが下がっているのです。この点は、講師として大いに反省しました。

まずは、検定を受けることの意義を都度都度、話し「受かりたい」という気持ちを醸成し、生徒のモチベーションをUPしてから、対策学習に入るべきでした。

いずれにせよ、ナレッジ在学中にはできる限り、資格を取得してもらいたいと考えており、そのための対策学習を、今後も継続していく所存です。

プログラミング検定「エントリー」ってどんな試験？



パソコンで試験します。スクラッチでの出題で、30分で30問。基本問題10題、情報モラル5題、プログラミング15題です。ナレッジで試験を受けます。（ナレッジは公式試験会場）以下はサンプル問題です。

次の画像の効果はどれか？

基本問題

- ① モザイク の効果を 50 にする
- ② 渦巻き の効果を 50 にする
- ③ ピクセル化 の効果を 50 にする
- ④ 魚眼レンズ の効果を 50 にする

スクラッチのアカウントをつくる時に気をつけることはなにか？

ココ! →

- 1、ユーザー名に本名はつかわない方がよい。
- 2、生年月日は個人情報なので、答えないほうがよい。
- 3、アカウント作成は、有料である。
- 4、メールアドレスがないときは、空欄にする。

情報モラル問題

図の「すし」(グレー)という文字をマウスを押しながらかざると上下対称(線対称)に「すし」(青)とかかれる。赤枠のスク립トはどれか？

ココ! →

- ① 180 - マウスのy座標
- ② マウスのy座標 + 180
- ③ 0 - マウスのy座標
- ④ マウスのy座標 - 0

プログラミング問題

【重要】授業参加のご案内

2/15 (木)、2/16 (金)、2/17 (土)、2/21 (水) は授業参観です。授業終了の30分前から参観はスタートとなります。

※2/16 (金) クラスは、生徒数の関係で40分前 (17:30~) スタートとなります。

今月のテーマ

- ✓ タイピング検定実施
- ✓ 日本地図パズルをスクラッチで作って、都道府県をおぼえよう。