



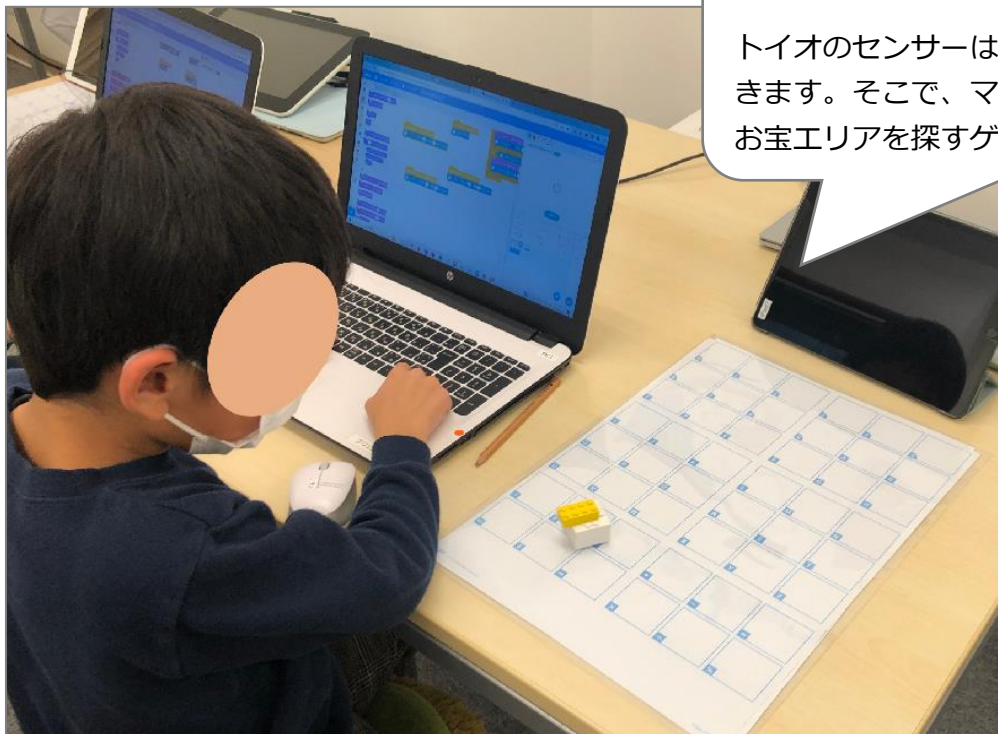
3月のナレッジだより

先月のテーマ トイオ toioプログラミング

1月は「SDGs（海のプラスチックごみ問題）」×手の平ロボットtoioでコラボ授業を行いました。
2月も引き続き、トイオプログラミングで、楽しいゲームを作りました。

秘密のお宝エリアをさがそう！

トイオのセンサーは、このマットの座標を認識できます。そこで、マット上をあちこち移動して、お宝エリアを探すゲームを作りました。



```

    旗が押されたとき
      ポイント を 0 にする
      1 秒待つ
    ずっと
      もし 列 2、行 1 のマスに触れている なら
        ポイント を 10 ずつ変える
        音 60 を 1 秒鳴らす
        ランプの色 を 1 秒つける
        このスクリプトを止める
  
```

だからお宝エリアにきたら、10ポイントアップ。

レゴブロックでいろいろアレンジ！でも……

プログラムができれば、お楽しみのレゴブロックでの機体作りです。

子ども達は、とっても楽しそう。

そんな時、一切ブロックを使わない生徒がいました。

先生：「OOくん、レゴでかっこよくしたら？」

生徒：「なんにもつけない方が、倒れないし、強いもん」

なるほど～！！

実は、その通りなのです。目的（このゲームの場合、早く目的地に着く）を考えた上で、どうするかを考えることができる、これこそが「プログラミング的思考（論理的思考）」ですね！

YouTubeでも、トイオが熱いです。



実はこれが優勝しました！

YouTube JP

【説明編】第一回 にじさんじロボット大会【#にじロボ大会】

1:58 / 11:39

【説明編】第一回 にじさんじロボット大会【#にじロボ大会】

月ノ美兎
チャンネル登録者数 106万人

メンバーになる

チャンネル登録

3/13～マスク着用は個人の判断となります

国の指針通り、ナレッジでもマスク着用は個人の判断とします。
ご家庭で、話し合ってください。

なお、しばらくの間、講師はマスクを着用させていただきますことをご了承ください。



教室での換気について

空気清浄機1台、サーキュレーター2台で
教室内の空気を循環させています。

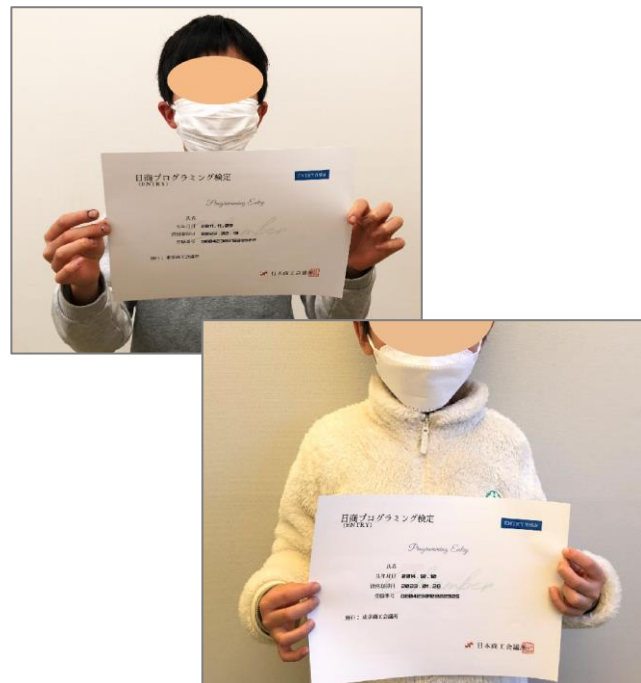


日商プログラミング検定の「情報モラル」の問題にチャレンジ！

NO12. 【情報モラル2】

スクラッチのアカウントをつくる時に気をつけることはなにか？

- 1、ユーザー名に本名はつかわない方がよい。
- 2、生年月日は個人情報なので、答えないほうがよい。
- 3、アカウント作成は、有料である。
- 4、メールアドレスがないときは、空欄にする。



学習の目標に取り入れている「日商プログラミング検定Entry」。

出題カテゴリーは「スクラッチの基本」「情報モラル」「プログラミング」です。

この「情報モラル」、けっこう、くせものなんです。

上記の問題では、おそらく、①②④で悩むと思います。

対策授業では「迷ったら、スクラッチ事務局のスタッフになったつもりで考えよう」と指導しています。

「生年月日は必要か？」⇒サイトを運営において、どういう年齢の子がつかうか等の分析には必要です。

「メールアドレスは必要か？」⇒パスワードのリセット案内や、重要な連絡がある時、連絡手段がないと、困りますよね。

答えは①のユーザー名に本名を使わない、です。個人情報ですからね！

今月のテーマ

✓ AIを体験しよう！

Googleの人工知能ライブラリ「TensorFlow(テンソルフロー)」を体験します。