



12月のナレッジだより

先月のテーマ

人気のゲームを自分で作ろう！

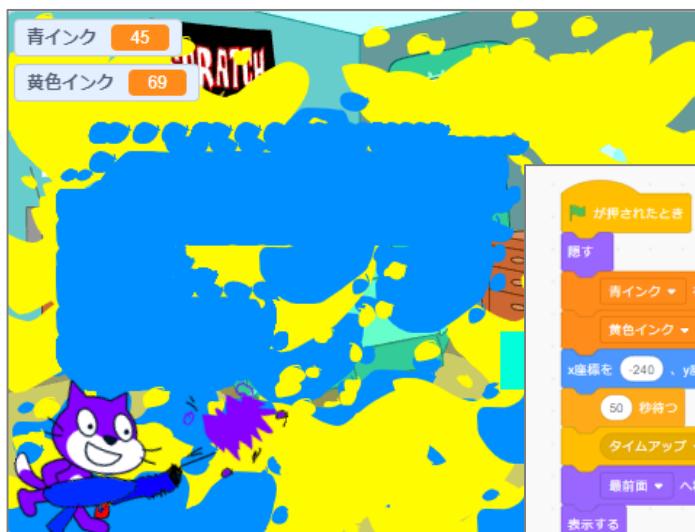
11月に、任天堂の「スプラトゥーン3」が発売になり、ナレッジでも話題になりました。

このゲームは、キャラクターも音楽も内容もすべてが秀逸で、さすが任天堂！ オンライン対戦なんてした日には、1日中ハマってしまう、恐ろしい（笑）ゲームでもあります。

楽しいゲームは、作ればいいんです！という事で、今回教材に取り上げました。

【二人対戦モード&CPUあり】

S君のインクゲームは、なんと、2人対戦ができます！上下左右キーとWASDキーを使います。しかも敵は自動でインクを塗るんです。



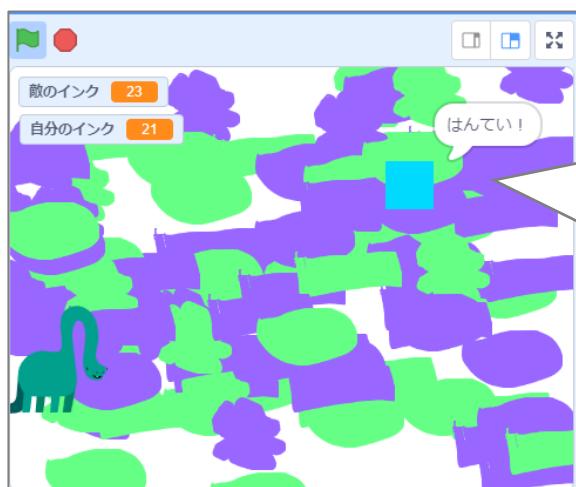
【インクの色や面積を調べるプログラム】

青と黄色、どちらが多くインクを塗ったか？最後に勝ち負け判定をするプログラムです。これは高学年用のプログラムですが、低学年もチャレンジ。理解できなくても「こんなことができるんだ！」と感じてもらう事が大切です。



【インクの色や形にも個性がでます】

インクの色や形や大きさも工夫が必要です。大きいと強いのですが、勝ってばかりでは面白くありません。必殺技をこっそり忍ばせる作品もありました！



【おまけ情報】

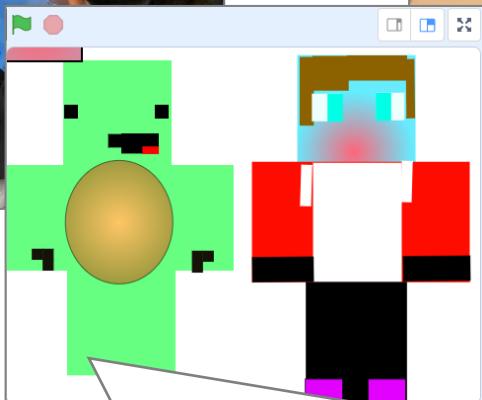
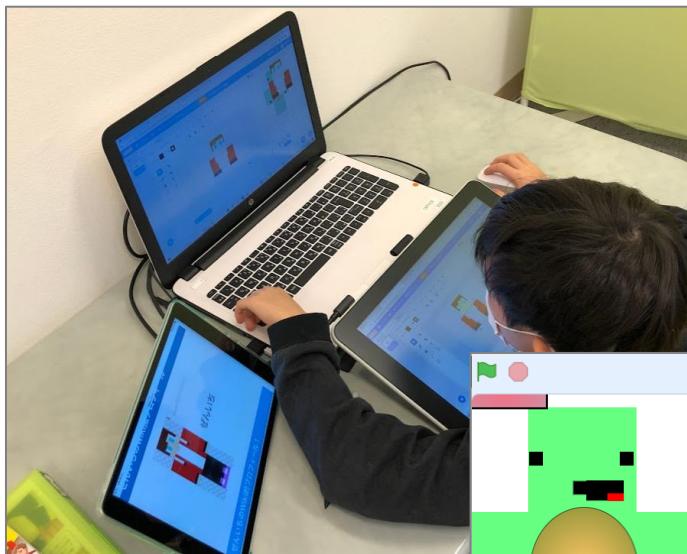
Googleで「スプラトゥーン3」と検索すると、クリックでインクを塗る事ができます！



逃走中ゲームも作りました！



ゲーム作り第2弾は「逃走中」。敵が追いかけてくるプログラムがポイントです。多くの生徒がキャラクター作りに時間をとっていました。



【プレゼンカがスゴイ】

プレゼン達人のP君。みんな、聞き入っていますね。
プレゼンで大切なのは、「相手を表情を読む」事です。自己満足なプレゼンにならないように、常に相手を意識して発表することを、指導しています。

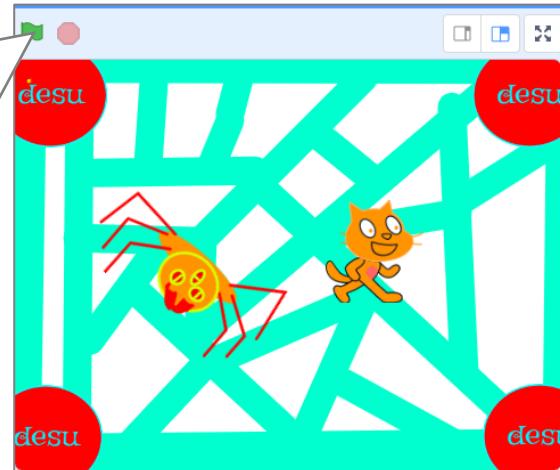


【渾身のキャラクター作り】

大好きなマイクキーのキャラクターを描きました。線一本、1mmでもずれていたらやり直すほどの集中力。職人気質の生徒が多いナレッジでは、こういう集中力をとても大切にしています。
満足のいく作品が出来上がった時の表情は、本当にステキです。

【デザインカが秀逸】

H君のイラストは、色使いがステキです。
こういう感性は大切にしたいですね！



なぜ、プログラミング教室ではゲームを作るのか？

そもそも、プログラミングってなんだろう・・・

- プログラミングは、何かを作り上げるため「手段」です。プログラミング自体が目的物ではありません。
- 身近なのが、スマホのアプリです。スマホで音楽をききたい→プログラミングで音楽アプリを作ります。レシートを撮影すると自動的に家計簿に追加される、などあったらいいな、というサービスを実現してくれます。

子どもにとって、スマホやパソコンで楽しく取り組めるもの、といえばやはり「ゲーム」になります。

ゲームには、バグが許されません。理由もなく得点がアップしたり、主人公のキャラがダウンしちゃったり... そんな事、ありえません。

ルールをしっかり検討し、何度もバグをチェックしてやっと1つのゲームが完成します。

こういう根気のいる地道な作業を、小学生がやりつづけるには、完成物がよほど楽しくなくてはできません。

大好きなゲームを作るためなら、頑張れる！という感じですね！

今月のテーマ

- ✓ ペイントアプリでイラストを描いて、2023年のカレンダーを作ろう
- ✓ (引き続き) スクラッチで楽しいゲームを作ろう

年末年始のお休み

12月25日(日)～1月6日(金)までお休みです。2023年度の年間カレンダーは配布済みですので、ご確認をおねがいします。