

4月のナレッジだより



2022年4月1日 ナレッジ・プログラミングスクール TEL:03-6432-6270

手のひらサイズのロボット「toio™ (トイオ)」でプログラミング



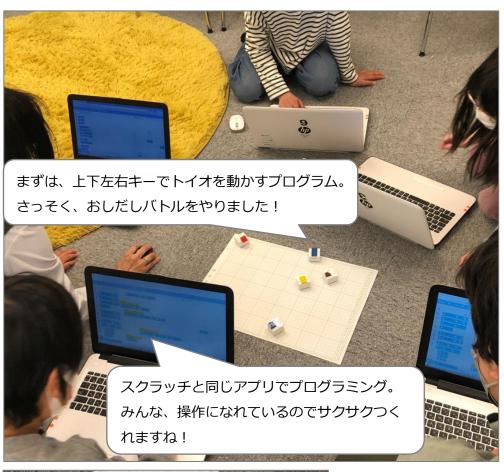
トイオがこれです!

このちっちゃい箱に、モータ2個、姿勢を検出できるセンサー (しかも6軸)、ボタン、ランプ、サウンド機能が入っているんです。 技術仕様が公開されており、さすがSONYです!

<トイオの紹介動画> (Youtube) https://www.youtube.com/watch?v=hX9kN7geaYY









トイオには2っタイヤ(モーター)がある けど、ハンドルはありません。 どうやって回転するのかな?

え・・・・???





その場で右にまわって 自分の足の動きをみてごらん。







このブロック↓に数値をいれて、 回転角度を調整しよう!

ゲームには「ルール」が大切です。ブロックつ



左タイヤを速さ



、右タイヤを速さ







必殺技の連続プッシュ

2 回繰り返す

前 ▼ に速さ 50 で 4 0.2 秒動かす

後ろ ▼ に速さ 50 で 🕙 0.1 秒動かす

ける時のルールはどうしようかな? 「ブロックの数をきめる」 「大きさをきめる」 など 最終的に、下の箱↓におさまるサイズで作ろ う!となりました。



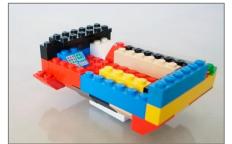
ナレッジ版 バトルロボコレクション

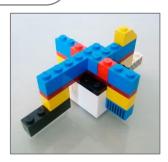
重心をさげると転ばないよ!

強くするにはどうするか?

ナレッジでは**オープンソース**の考え方を大切にしています。1人の素敵なアイデアは、みんなで進化させましょう、技術の独り占めはしない考え方です。













トイオの自由課題

ルールや操作方法を説明する!

自由課題で重視しているのが「ルールは理に適っているか?」「それをわかりやすく説明できるか」です。

自分の作ったゲームをプレイしてもらう時、えっと・・・これをおしたら、こうなって・・・これではまったく伝わりません。 「例え話」を入れたり、短い文章で話す練習をしました。

さて、実際にゲームが始まると、トラブル続出・・・その都度、ルールを変更したり、作品をアレンジして、よりよいものをつくる検証をしました。



今月のテーマ

✓ARってどんな技術? ARの作品を作ろう!

ポケモンGOで使われているAR(拡張現実)、カメラ越しにみる現実の風景に架空のキャラクターが同化する技術をつかって 自分だけのオリジナル作品をつくります。

重要

ゴールデンウィークのお休みにご注意ください!

4月29日(金・祝)~5月5日(木・祝)はお休みです。

